Mayo 29 de 2015

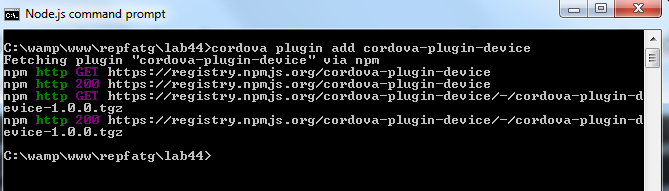
1. Se crea una nueva app



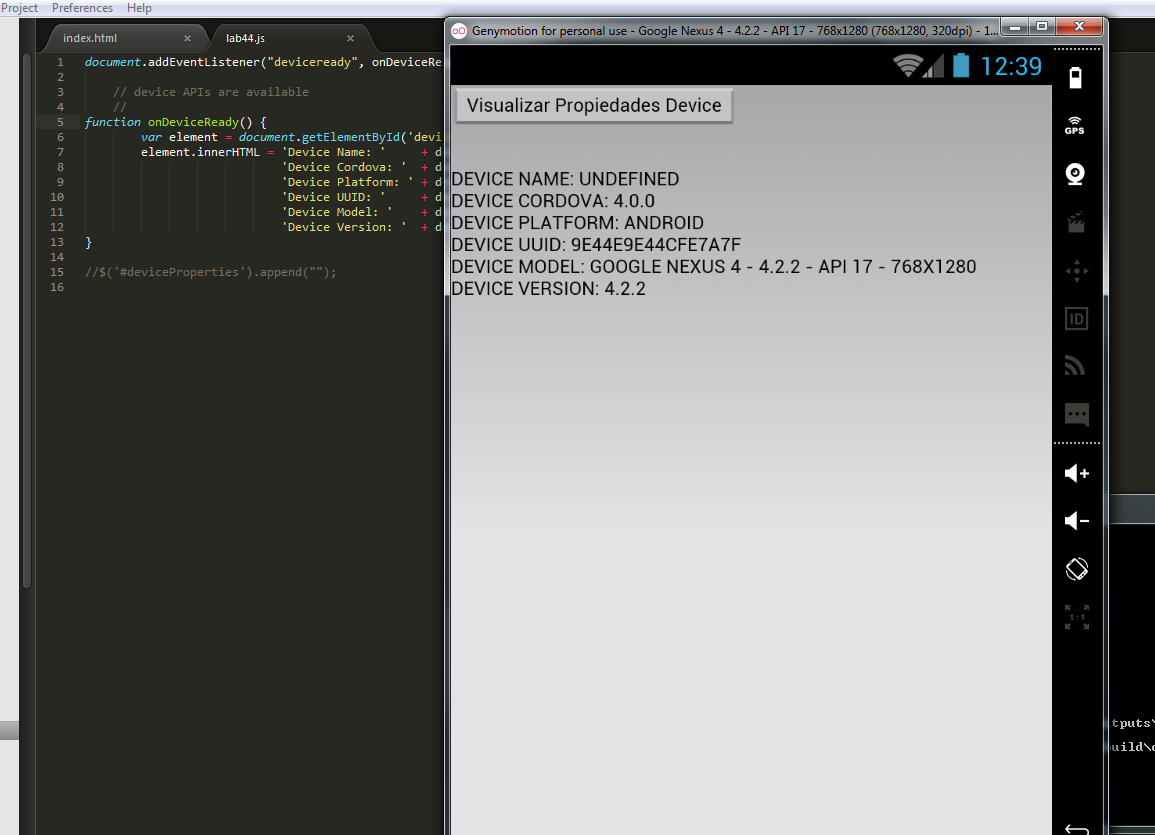
1. Se adicionan las 3 plataformas que usaremos: browser, android, firefoxos



1. Se instala el plugin device con el comando: cordova plugin add cordova-plugin-device



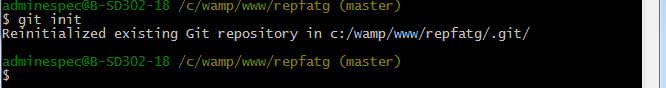
1. Leer la documentación para implementarlo en un lab44.js



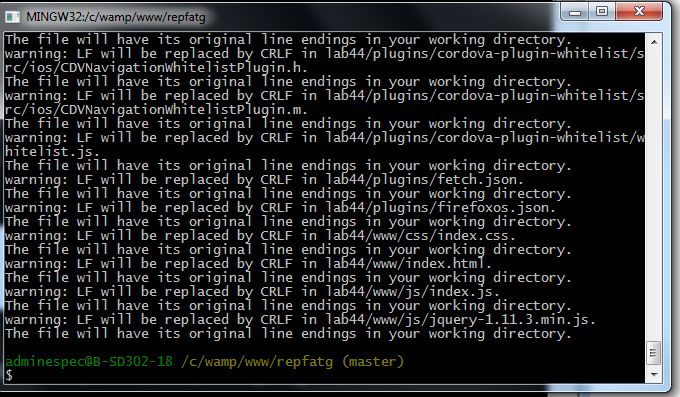
Actualizamos el repositorio desde git bash



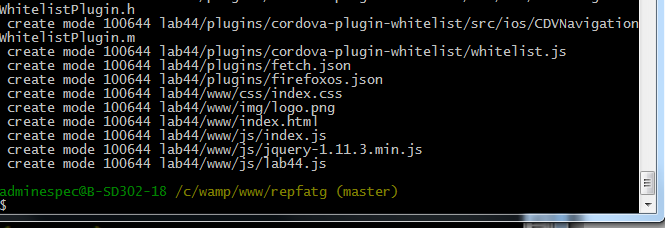
Inicializamos el repositorio con git init



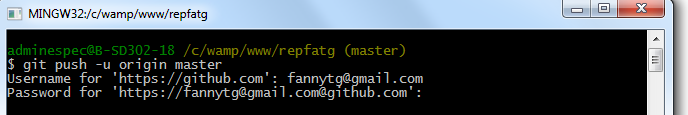
Adicionar archivos con git add –A

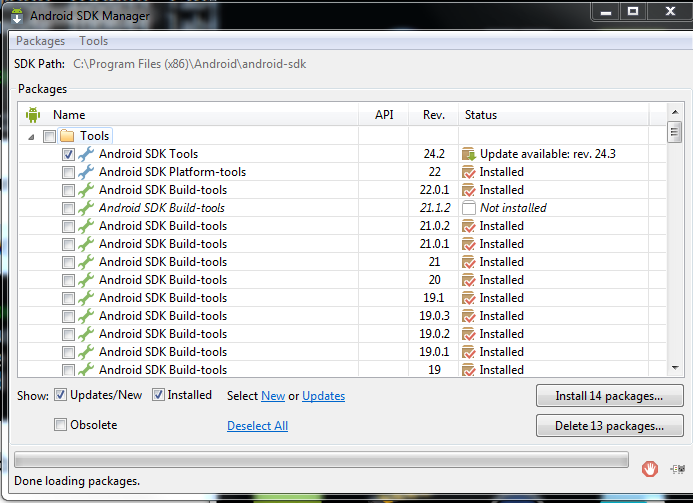


Hacemos el commit con: git commit –a –m “message”



Sincronizamos con: git push –u origin master



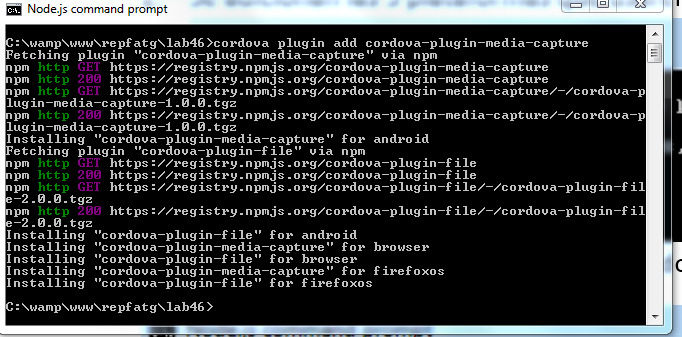


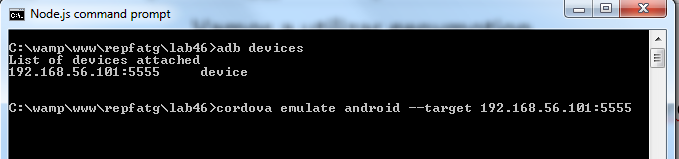
Ahora trabajaremos con la cámara del dispositivo

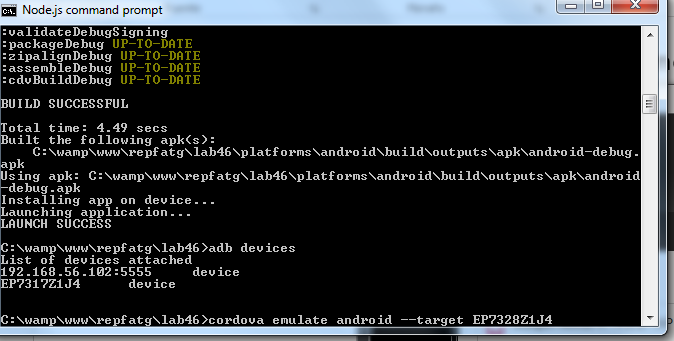
Cordova plugin add cordova-plugin-camera

May 30 2015 – captura de video y notificaciones

Se instala el plugin media-capture y el dialogs

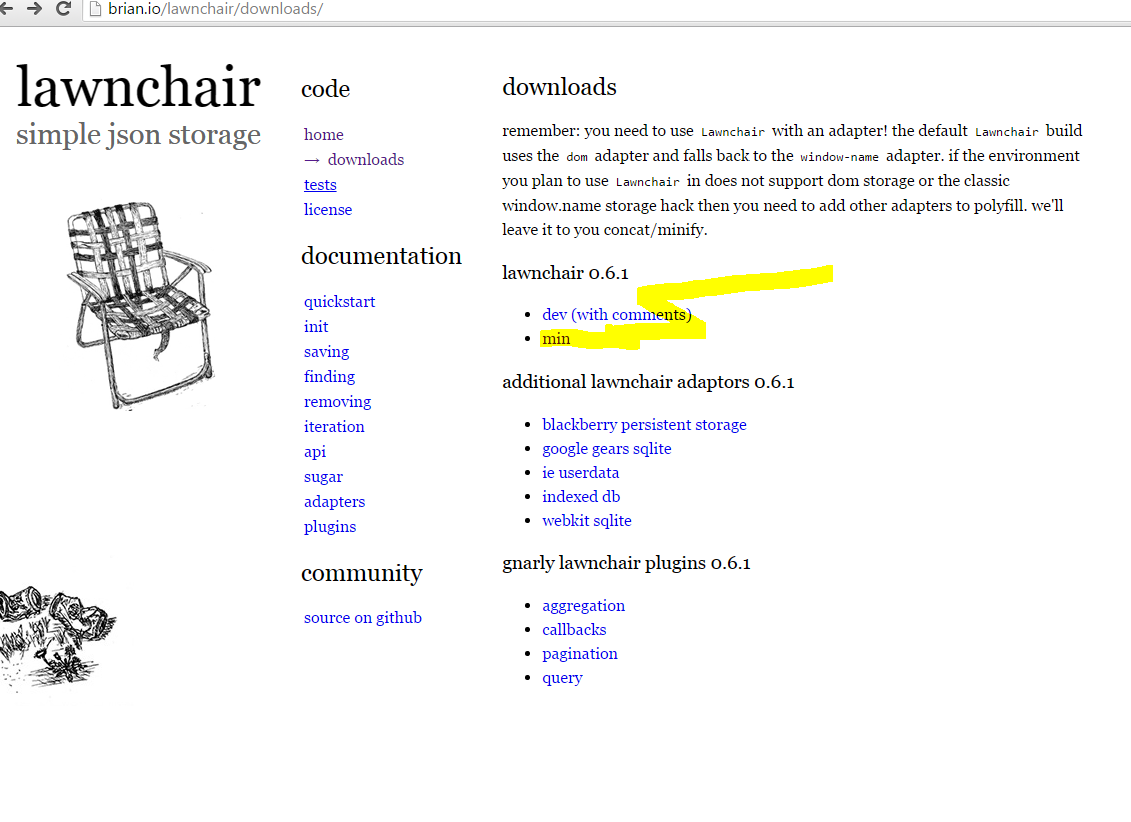




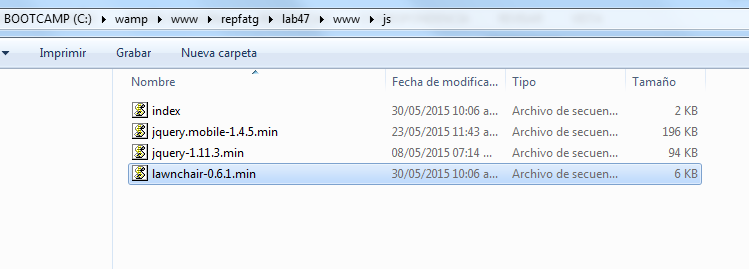


CREAMOS LAB47 manejo de bases de datos

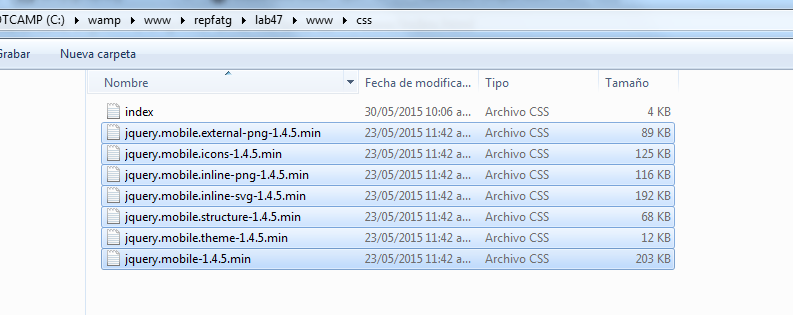
Entramos a descargar en lawnchair el adaptador



Copiamos el archivo en la carpeta js de nuestro lab



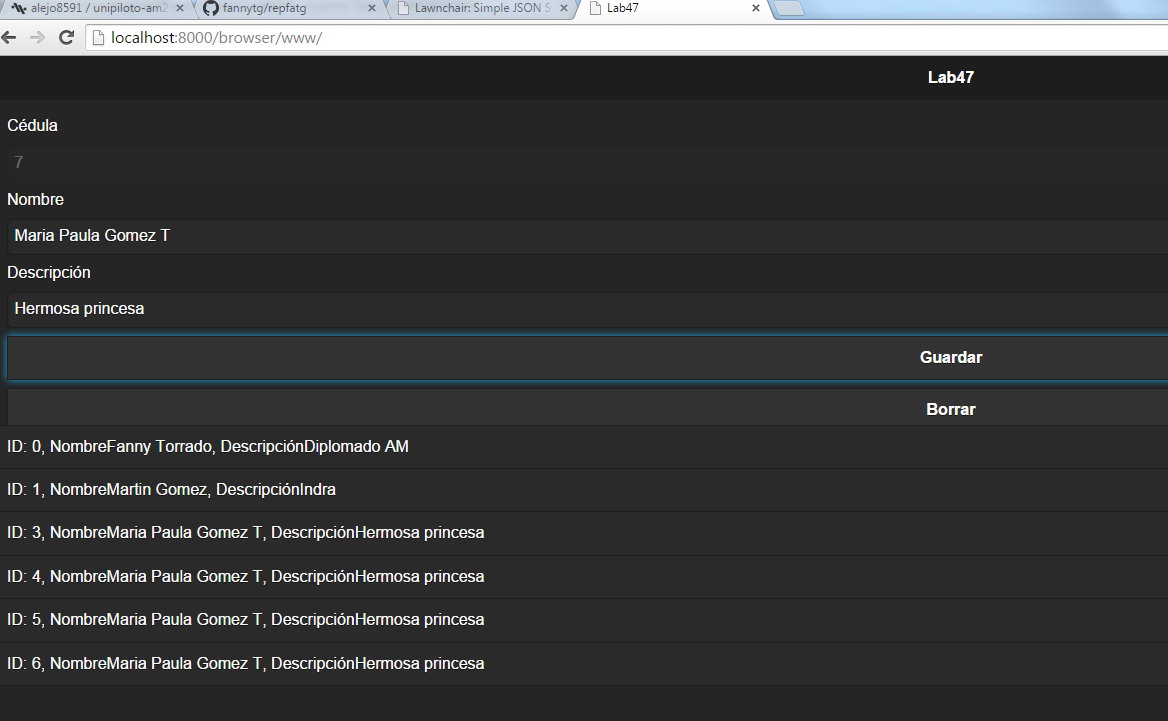
Adicionamos los css de jquerymobile



Librería agnóstica: tareas muy específicas, no depende de ninguna herramienta para poder trabajar

En git bash ejecutamos: cordova serve para correr el lab en el navegador





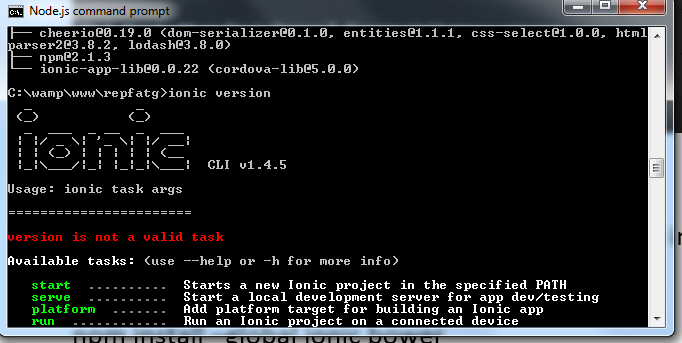
IONIC es un framework escrito en angular.js, para instalarlo vamos a usar el siguiente comando:

npm install –global ionic bower

npm install –g ionic bower

bower es un gestor de dependencias parecido a npm que es el de node.js

para verificar que quedo bien instalado podemos usar el comando: ionic versión

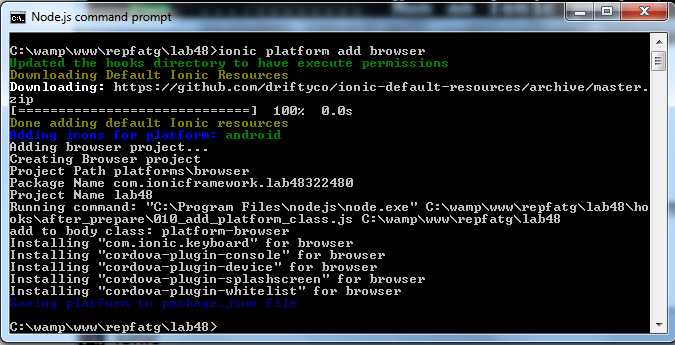


crear un proyecto en ionic con el comando:

ionic start lba48 blank

adicionar plataformas en ionic con el siguiente comando:

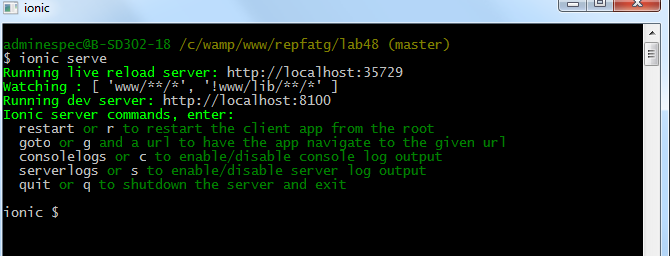
ionic platform add browser



Ionic leave

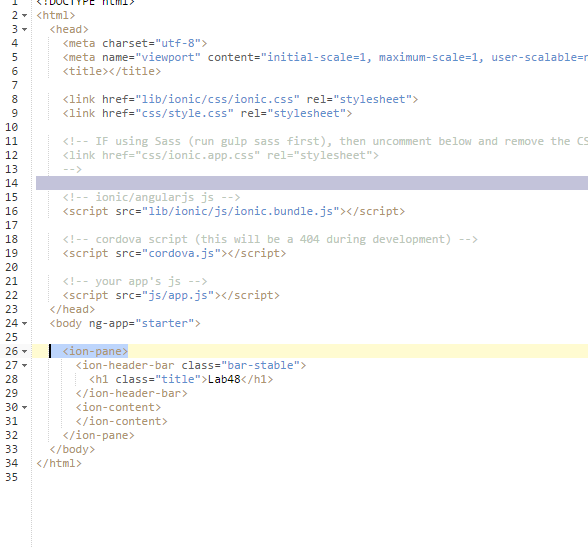
Ahora para ejecutarlo vamos a la consola de git bash y ejecutamos el comando

Ionic serve

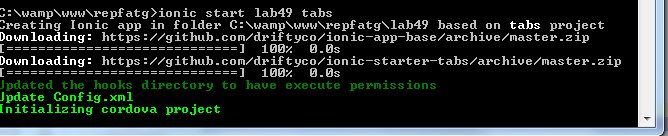


Analizando el index.html generado, el profesor comenta:

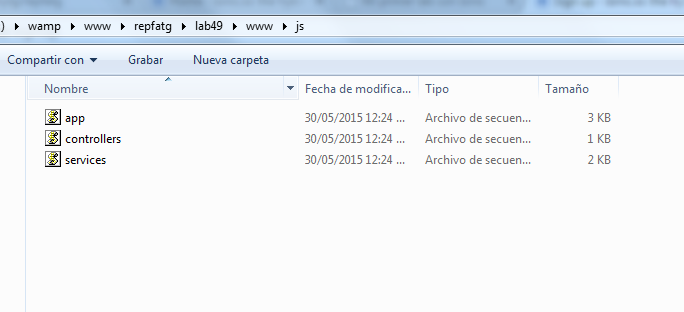
La directiva <ion-pane> no se debe usar para interacción entre páginas, se usa solo para mostrar contenido



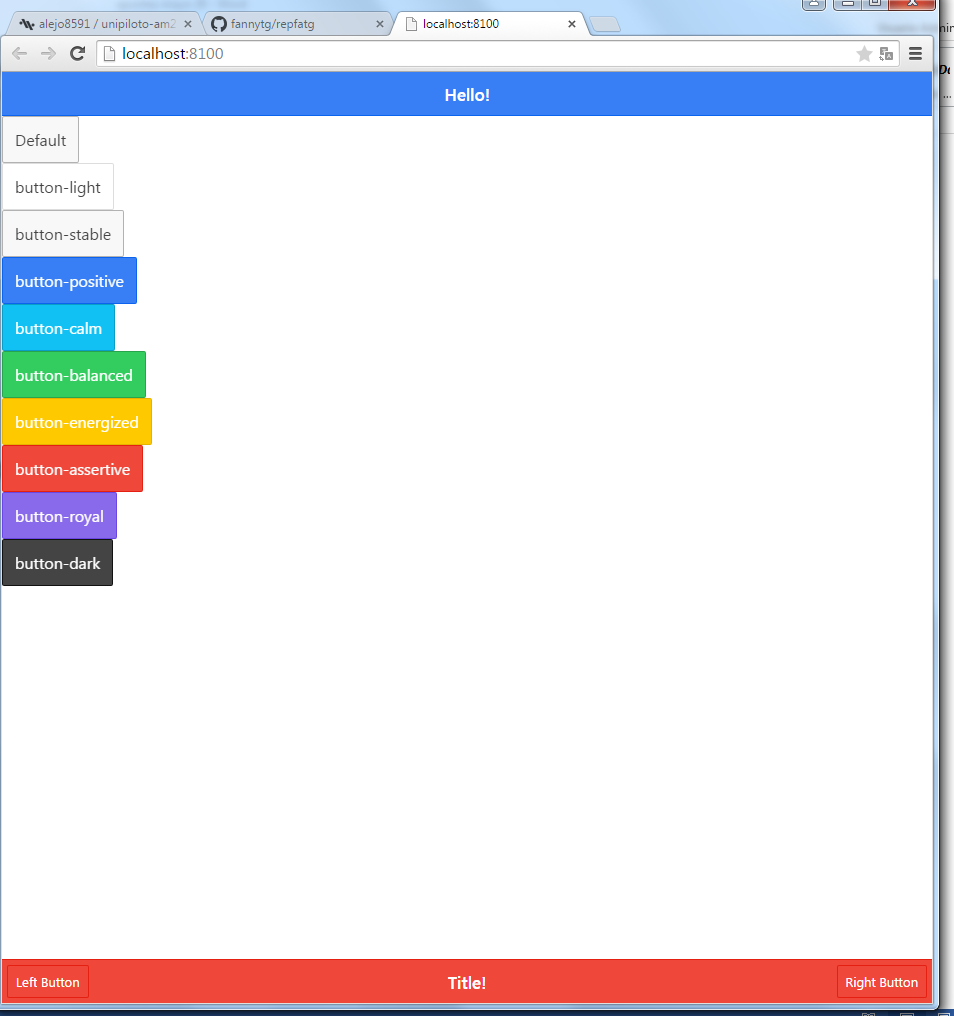
Crearemos una aplicación con tabs



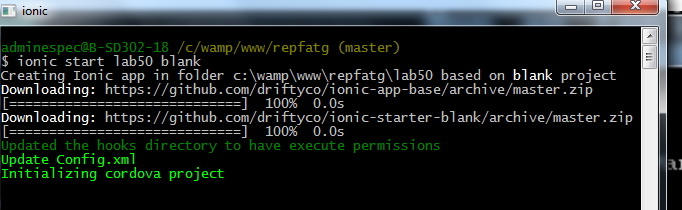
Vemos que crea una estructura diferente



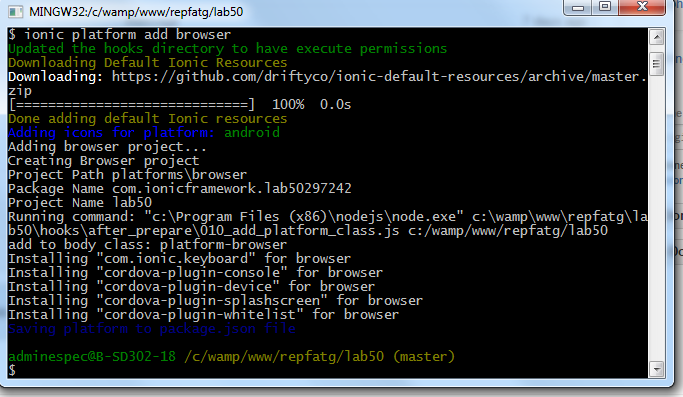
Volviendo a nuestro lab 48 ejecutando el código desde la consola con ionic serve



Creamos otro lab50



Agregamos plataforma browser: ionic platform add browser



Ionic serve

